

# 『2023년 대구글로벌게임센터 운영사업』 **예비창업자 게임콘텐츠 제작 지원사업 모집 공고**

(재)대구디지털혁신진흥원에서 추진하는 ‘2023년 예비창업자 게임콘텐츠 제작 지원사업’의 참여기업 모집을 공고하오니, 참여하고자 하는 지역의 관련 기업의 많은 관심과 신청바랍니다.

2023. 7.

(재)대구디지털혁신진흥원장

## 1. 사업목적

- 게임시장을 개척할 게임콘텐츠 제작 및 글로벌 시장 진출 지원
- 예비창업자 지원 통한 다양한 게임콘텐츠 발굴 및 지역 게임산업 확대

## 2. 사업개요

- 사업명: 2023년 예비창업자 게임콘텐츠 제작 지원사업
- 지원기간: 협약체결일 ~ 2023. 12. 10. 까지
- 지원규모 및 대상

구분	청년 예비창업자 제작 지원	경력자 예비창업자 제작 지원
지원규모	· 5개사 내외	· 2개사 내외
지원예산	· 기업 당 최대 10백만원	· 기업 당 최대 65백만원
지원대상	· 대구/경북권 학생(재·휴·졸) 중 팀/개인으로 참여	· 전국의 게임업계 7년 이상 종사자 중 예비창업자 대상

※ 분야별 중복 지원 불가

### - 지원제외 대상

- (ㄱ) 부도, 세무당국에 의하여 국세, 지방세 등의 체납처분을 받은 경우, 민사집행법에 의하여 채무 불이행자명부에 등재되거나, 은행연합회 등 신용정보 집중기관에 채무불이행자로 등록된 경우
- (ㄴ) 콘텐츠지원사업에 따라 발생한 정산반납 대상액(지원사업 정산결과에 따라 사업자가 전담기관 및 관리기관 등에 납부하여야하는 금액) 및 기술료를 체납(매출조사 거부, 회피 등 포함)하고 있는 경우
- (ㄷ) 신청 기업 및 대표가 문화체육관광부장관 등 중앙행정관서의 장으로부터 참여제한 제재를 받고 있는 경우
- (ㄹ) 최근 3개년 간 한국콘텐츠진흥원 및 타 글로벌게임센터를 포함한 콘텐츠지원사업에서 지원받은(연구 개발사업 포함) 누적금액과 신규 신청금액의 합계액이 25억을 초과하는 경우
- (ㄴ) 한국콘텐츠진흥원 및 타 글로벌게임센터를 포함한 콘텐츠지원사업을 통해 지원금을 직접 교부받아 진행중인 사업이 신규 신청사업 포함 2개를 초과하는 경우(연구개발사업 제외)
- (ㅎ) 보조사업 수행 등의 배제 결정을 받거나, 보조금 수금의 제한을 받은 경우
- (ㄱ) 신청과제와 동일 또는 유사한 과제로 정부(지방자치단체 및 정부사업대행기관 등)로부터 자금을 지원받아 제를 수행하고 있거나 완료한 경우
- (ㅇ) 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 침해한 경우
- (ㅈ) 사업자, 과제참여인력, 대표권자, 업무집행권자 등 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 경우

### 3. 지원내용

#### ○ 청년 예비창업자 제작 지원

구분	세부 내용
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 대구/경북권 학생(재·휴·졸) 중 팀/개인으로 참여               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 재학생: 학기 제한 없이 누구나(대학원생 포함)</li> <li>- 휴학생: 4학기 이상 수료자</li> <li>- 졸업생: 2021년 이후 졸업자</li> </ul> </li> <li>※ 전공 제한 없음(게임 개발, 프로그래밍 전공자 중심의 참여 권장)</li> <li>※ 타 학교 학생 참여 가능</li> <li>※ 상기 대상 외 2021년~2022년 대구게임아카데미 수강생 참여가능</li> </ul>
지원규모	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 5개 과제 내외(과제 당 10백만원 내외)</li> <li>※ 지원예산은 팀 구성 및 평가결과에 따라 변동 가능</li> </ul>
선정기준	○ 지원사업 목적 부합성 및 사업수행 능력 등 콘텐츠와 구성원 역량 중심 평가
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 게임콘텐츠 제작을 위한 지원금 지원</li> <li>○ 창업 교육 및 전문 컨설팅 지원</li> </ul>
지원비율	○ 총 사업비의 100% ※ 자부담 없음
지원금 지급	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1차 지원금 : 협약 체결 및 지역 창업 확인 후 1차 지원금(70%) 지급</li> <li>○ 2차 지원금 : 중간평가 결과에 따라 2차 지원금(30%) 지급</li> </ul>
기타사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 선정기업 협약체결 후 1개월 이내 대구 지역 창업 필수</li> <li>※ 창업(사업자등록) 확인 후 지원금 지급 예정</li> <li>※ 1개월 이내 미 창업할 경우 협약 취소 가능</li> <li>○ 사업기간 내 플레이 가능 게임 빌드 완성</li> <li>○ 시장 출시 이력이 없는 게임(이미 제작 완료된 콘텐츠 지원 제외)</li> <li>○ ' 23년 참여기업 대상 모집 및 평가 후 선정기업 ' 24년 후속 지원 예정</li> </ul>

#### ○ 경력자 예비창업자 제작 지원

구분	세부 내용
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 전국의 게임 업계 7년 이상 종사자 중 예비창업자 대상</li> <li>- 게임 개발사, 퍼블리셔, 프로그래머 등 게임분야 경력 7년 이상</li> </ul>
지원규모	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 2개 과제 내외(과제 당 65백만원 내외)</li> <li>※ 지원예산은 팀 구성 및 평가결과에 따라 변동 가능</li> </ul>
선정기준	○ 지원사업 목적 부합성 및 사업수행 능력 등 콘텐츠와 구성원 역량 중심 평가
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 게임콘텐츠 제작을 위한 지원금 지원</li> <li>○ 창업 교육 및 전문 컨설팅 지원</li> </ul>
지원비율	○ 총 사업비의 100% ※ 자부담 없음
지원금 지급	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1차 지원금 : 협약 체결 및 지역 창업 확인 후 1차 지원금(70%) 지급</li> <li>○ 2차 지원금 : 중간평가 결과에 따라 2차 지원금(30%) 지급</li> </ul>
기타사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 선정기업 협약체결 후 1개월 이내 대구 지역 창업 필수</li> <li>※ 창업(사업자등록) 확인 후 지원금 지급 예정</li> <li>※ 1개월 이내 미 창업할 경우 협약 취소 가능</li> <li>○ 사업기간 내 플레이 가능 게임 빌드 완성</li> <li>○ 시장 출시 이력이 없는 게임(이미 제작 완료된 콘텐츠 지원 제외)</li> <li>○ ' 23년 참여기업 대상 모집 및 평가 후 선정기업 ' 24년 후속 지원 예정</li> </ul>

※ 지원유형별 규모 등 세부내용은 선정결과에 따라 조정 가능하며 적합 과제가 없을 경우 재공고 가능

※ 사업내용에 맞지 않는 과도한 예산은 평가 시 감점될 수 있으며, 지원예산은 평가를 통해 조정 가능

## 4. 주요일정 및 평가기준

○ 접수된 과제는 아래 절차에 따라 발표평가를 통해 선정함(필요 시 서면평가 진행)

주요일정	추진주체	추진내용
발표평가 (8월)	DIP/신청팀	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 위원구성: 지역내·외 산업분야 전문가, 지원유형별 전문가</li> <li>○ 선정절차에 따른 지원팀 선정</li> </ul>
↓		
과제선정 및 협약 (8월)	DIP/협약예정팀	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 선정결과통보(종합평가의견 포함)</li> <li>○ 수정사업계획서 접수 및 검토</li> <li>○ 협약체결 및 창업교육</li> <li>○ 창업(사업자등록) 확인 후 1차 지원금 지급(70%)</li> </ul>
↓		
중간평가 (10월)	DIP/협약기업/평가위원	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 과제수행 중간 평가 운영</li> <li>○ 계속 판정 기업 2차 지원금 지급(30%)</li> </ul>
↓		
최종평가/정산 (12월)	DIP/협약기업	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 수행과정 및 적정성 평가 -성과관리 및 증빙자료</li> <li>○ 사업비 집행 적정성 검토 및 사업비반납</li> </ul>

※ 상기 일정 및 내용은 사업 추진 상황에 따라 변경될 수 있음

○ 평가기준(안)

구분	평가항목	평가내용	배점
발표평가	목적부합성	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 지원사업 이해도, 추진 계획 및 방향의 구체성</li> <li>- 과제 및 추진 목적의 적절성 및 구체성, 지원 필요성</li> <li>- 수행책임자의 과제 수행 의지</li> </ul>	20
	과제기획	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 기획된 과제의 차별성 및 현실성</li> <li>- 기획된 과제의 차별성, 참신성</li> <li>- 기획안의 실현 가능 수준의 구체성과 현실성</li> </ul>	30
	시장성장성	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 국내외 시장 성장·진출 가능성</li> <li>- 출시제품(콘텐츠, 기술 등) 및 기업의 자체 경쟁력 우위 요소</li> </ul>	10
	기대성과	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 과제 목표 및 사업화 방안의 구체성과 타당성</li> <li>- 제시한 과제 목표에 대한 구체성과 타당성</li> <li>- 목표시장 수요 및 수익 창출 가능성, 마케팅 계획의 구체성</li> </ul>	20
	사업수행능력	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 과제 수행 역량 우수성 및 사업관리의 적정성</li> <li>- 참여 인력의 업무 분장, 사업추진계획, 추진일정의 적정성</li> <li>- 사업비 구성 및 집행계획의 적정성</li> </ul>	20
<b>합 계</b>			<b>100</b>

※ 상기 평가항목은 예시로, 지원유형별 특성에 따라 변동 가능

※ 유형별 다수 기업이 접수하였을 경우, 1차 서류평가 시 별도 평가 추가 가능

- 평가 절차 및 기준, 일정 등 추진 상황에 따라 변동될 수 있음
- 적합기업이 없는 경우 선정하지 않을 수 있으며, 지원규모 등 세부 지원 조건이 조정 될 수 있음
- 발표평가 고득점 순위 과제 순으로 최종 지원여부를 결정
- 발표평가 점수가 70점 이상인 과제 중 지원예산 또는 지원사업 수의 제한으로 선정에서 제외된 과제는 후보사업으로 관리하여 협약체결의 취소 또는 협약포기 등의 사유가 발생한 경우 심의를 거쳐 평가 점수 고득점 순에 따라 지원 대상으로 선정 가능
- 적격 대상이 없을 경우 재공고 가능
- 선정·협약 후 지원제외 대상사유 등 결격사유 발생 시 협약 취소 가능함

## 5. 신청절차 및 제출서류

○ (재)대구디지털혁신진흥원 홈페이지(<http://www.dip.or.kr>) 공고에서 신청서 양식을 다운받아 작성 후 **대표 이메일([dggc@dip.or.kr](mailto:dggc@dip.or.kr))로 제출**

### ○ 제출서류

구 분	유 형	작성내용	부 수	제출방식
과제 신청서	청년 예비 창업자	① 사업신청서	각1부	- ① ~ ⑤ 번 서류는 <u>스캔하여 PDF 파일로 제출(날인 필수)</u> - ①번 사업신청서의 경우 한글파일 (날인X)도 함께 제출 필요 - 게임영상 등 관련 별도 자료 제출 가능 ※ 파일이름: (지원유형명_기업명) ※ <u>3개월 이내 발급본 제출 필수</u>
		② 개인정보수집 동의서		
		③ 신청/참여제한대상 여부확인서, 약속서		
		④ 중소기업 지원사업 통합관리 시스템 정보 활용 동의서		
		⑤ 대표자(팀장) 주민등록등본, 재학증명서(졸업증명서) * 선정 후 참여인력 전원 해당 서류 제출 필수		
	경력자 예비 창업자	① 사업신청서		
		② 개인정보수집 동의서		
		③ 신청/참여제한대상 여부확인서, 약속서		
		④ 중소기업 지원사업 통합관리 시스템 정보 활용 동의서		
		⑤ 대표자(팀장) 주민등록등본, 이력서(경력증명서) * 선정 후 참여인력 전원 해당 서류 제출 필수		
협약 체결시	① 수정사업계획서 및 부속서류 등	각1부	선정기업 별도 안내	

- ※ 반드시 사업신청서 작성요령 및 제출방법 숙지 후 작성
- ※ 누락된 파일은 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 보완될 수 없음
- ※ 평가 등 선정 과정에 필요한 추가 서류 제출을 요구할 수 있음

### ○ 접수 및 문의처

- (접수기간) 공고일~**2023. 8. 8.(화) 16:00**까지 **대표 이메일([dggc@dip.or.kr](mailto:dggc@dip.or.kr))** 제출
- (문 의 처) 게임웹툰센터 서현경 전임(T. 053-215-4920 / E. [dggc@dip.or.kr](mailto:dggc@dip.or.kr))

## 6. 유의사항

- 본 사업은 「문화산업진흥기본법」, 「보조금관리에관한법률」 및 동법 시행령, 기획재정부 「국고보조금통합관리지침」, 「보조금정산보고서작성지침」, 「보조금정산보고서검증지침」, 「보조사업자정보공시세부기준」, 한국콘텐츠진흥원 「콘텐츠지원사업관리규칙」, 「콘텐츠지원사업협약및수행관리지침」, 「콘텐츠지원사업평가및심의지침」에 의거하여 수행되며, 선정된 사업자는 관련 법령 및 규정을 숙지하고 준수
- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 관련 법령 및 규정의 미숙지로 인한 불이익은 신청기업, 수행기업의 책임으로 봄
  - ※ 공고에 미 명시된 내용에 대해서도 관련 법령, 규정, 지침에 따름
- 제출된 신청서는 신청기업 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 동일한 내용으로 우리원이나 타 지원기관(정부 및 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우에는 협약체결 이후에라도 협약취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재 조치 가능
- 지원 대상으로 확정통보 받은 수행기업의 장은 이행(지급)보증보험증권 등 협약체결에 필요한 구비서류를 작성하여 제출하여야 하며, 기한 내 보증보험(또는 공제조합보증서)을 제출하지 못할 경우 선정 취소
- 완성 결과물을 제출하지 못하거나, 지원금의 부당(유용, 횡령 등) 사용 등 기타 협약의 해약 여건이 발생될 경우, 해당 사업자로 부터 지원금을 환수할 수 있으며, 또한 향후 지원 사업 지원 불가 등의 제재 조치 가능
- 사업비 사용의 투명성 확보를 위하여, 수행기업은 지원과제와 관련된 자금 집행 및 매출현황 등에 대하여 회계법인에 의해 정기적인 회계감사 진행
- 정부와 지자체 중소기업 지원사업의 효율적 수행을 위해 운영하는 「중소기업 지원사업 통합관리시스템」의 지원이력 정보 등의 수집·조회를 위한 ‘중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보 활용을 위한 동의서’ 를 제출하여야 함
- 선정과제 참여인력은 협약기간 종료일까지 성평등 교육을 수료 완료해야함
- 선정과제는 협약기간 종료일로부터 7일 이내 실적보고 및 정산을 완료해야함
- 과제수행기관은 지원금을 별도의 계정(계좌)으로 구분·관리하여야 함
- 과제 결과물에 대해 우리원에서 홍보·마케팅 목적으로 활용될 수 있음
- 지원기관이 사업비를 당초의 목적대로 집행하지 않거나 임의로 제작을 중단할 경우, 관련법에 따라 사업비의 환수와 필요한 제재조치 등을 취할 수 있음
- 지원 대상으로 확정통보 받은 주관기업의 장은 협약 체결에 필요한 구비서류를 작성하여 제출하여야 하며, 기한 내 제출하지 못할 경우 선정이 취소될 수 있음
- 타 기관으로 과제 중복지원이 발견될 경우 과제 탈락 및 협약 해지 될 수 있음
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있으며, 변경 시 수정공고를 추진함